

2 уровня
подготовки

Старт
29 сентября

Длительность
8 месяцев

Разработчик игр на Python

Реализуй мечту: создай свою
собственную компьютерную игру





Разработчик игр на Python

**В игры можно не только играть:
их можно сделать своей профессией**

Тебе предстоит научиться кодить на языке Python, чтобы попробовать себя в роли программиста-разработчика digital-игр.

Совместно с опытными преподавателями-практиками ты создашь несколько игр, в которых самостоятельно придумаешь игровую механику, настроишь весь функционал и выберешь дизайн





Наши кумиры

Atomic Heart разработана российской студией Mundfish, основанной в 2016 году Робертом Багратуни, Евгенией Седовой и Артёмом Галеевым.

Всем известная компьютерная игра в жанре шутера от первого лица с элементами ролевой игры.

Продажи Atomic Heart за рубежом превзошли ожидания издателя: за четвертый квартал 2022 года игра заработала €194 млн, что на 36% больше результатов аналогичного периода в 2021 г.





Наши кумиры

World of Tanks — клиентская командная массовая многопользовательская онлайн-игра, посвящённая бронированным машинам середины XX века.

По состоянию на март 2018 года аудитория версии для ПК насчитывала свыше 160 млн. зарегистрированных игроков по миру.

World of Tanks является четырёхкратным победителем ежегодной премии Golden Joystick Awards



Твои перспективы после обучения



Работа в кайф

Пусть хобби станет работой

Высокий доход

Зарплата, гонорары, собственный ИТ-бизнес

Поддержка государства

налоговые льготы, отсрочка от армии и льготная ипотека для ИТ-специалистов

Отсутствие графика и душного офиса

работа из любого уголка мира

Поступление в ВУЗ мечты

дополнительная подготовка к экзамену по информатике

Известность

создавай проект, в который будет играть весь мир



Этот курс точно для тебя, если ты

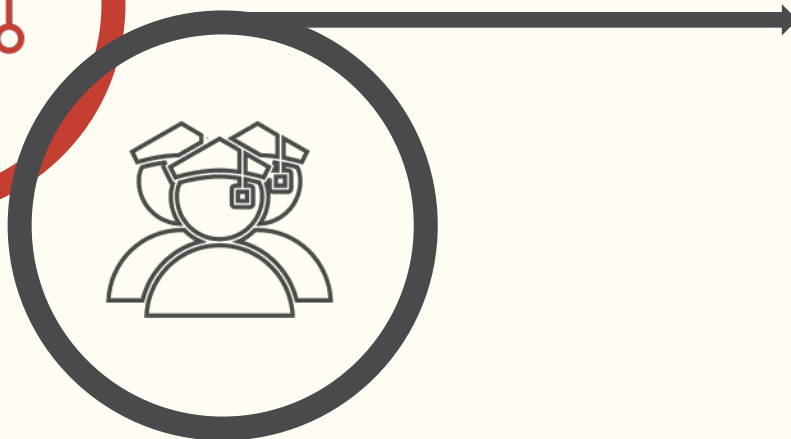
Школьник 8-11 классов



Студент колледжа



Студент техникума



Формат обучения

ОНЛАЙН

занятия в группах
с преподавателем

4

модуля
в программе

4

академических
часа в неделю

8

месяцев
обучения

График обучения

МОДУЛЬ 1

29.09.2023 – 30.11.2023

МОДУЛЬ 2

01.12.2023 – 31.01.2024

МОДУЛЬ 3

01.02.2024 – 31.03.2024

МОДУЛЬ 4

01.04.2024 – 31.05.2024

Уровни обучения

Начальный

Курс станет хорошим стартом в IT: ты освоишь основы кодинга, разберешься с терминами и понятиями, научишься использовать Python в различных целях

Базовый

Программу можно проходить с базовыми знаниями в Python. Совместно с преподавателями ты создашь несколько игр и разработаешь их прохождение на базе искусственного интеллекта (AI)

Разработчик игр на Python: играй в свою игру

Начальный уровень обучения

Чему ты научишься на начальном уровне курса

01

Писать

циклы, условия
на Python

02

Подключать

сторонние библиотеки

03

Создавать

собственные игровые
проекты

04

Выявлять

и оценивать типовые
атаки в сетевом трафике

05

Разрабатывать

программу визуализатор
данных с полетного
контроллера

06

Выбирать

оптимальные конструкции
языка Python
для достижения цели

Программа обучения начального уровня курса

Модуль 1. Основы программирования

Онлайн
занятия

8

Практические
занятия

23

Самостоятельные
работы

4

Познакомьтесь с основными операторами для написания программ и правилами их применения, освоите навык написания программ на примере решения задач и написания игр

Модуль 2. Функции как инструмент разработки

Онлайн
занятия

8

Практические
занятия

23

Самостоятельные
работы

4

Познакомьтесь с основами целями и задачами оператора функции. Познакомьтесь с понятием множеств и научитесь использовать словари. Узнаете о практических примерах применения встроенных функций языка

Программа обучения начального уровня курса

Модуль 3. Python оконные приложения

Онлайн
занятия

8

Практические
занятия

23

Самостоятельные
работы

4

Изучите принципы работы с оконными приложениями, а также элементы формы. Научитесь взаимодействовать с ними. Познакомьтесь с основными принципами объектно-ориентированного программирования

Модуль 4. Создание проектов

Онлайн
занятия

8

Практические
занятия

23

Самостоятельные
работы

4

Закрепите навыки использования пройденных инструментов программирования путем написания игр. Более детально разберетесь с функциями и классами путем многократного использования данных инструментов

[Скачать полную программу](#)

Разработчик игр на Python: level up

Базовый уровень обучения

Чему ты научишься на базовом уровне курса

01

Подключать

сторонние библиотеки

02

Создавать

собственные сложные
игровые проекты

03

Выявлять

и оценивать типовые
атаки в сетевом трафике

04

Применять

базовые идеи
искусственного интеллекта

05

Устанавливать

библиотеки для работы
с искусственным интеллектом

06

Пользоваться

инструментами библиотек
Numpy и Matplotlib



Программа обучения базового уровня курса

Модуль 1. Разбор основных операторов

Онлайн
занятия

8

Практические
занятия

23

Самостоятельные
работы

4

Изучите процесс программирования с использованием основных операторов. Разберетесь с правилами их применения, освоите навык написания программ на примере решения задач и написания игр

Модуль 2. Сложные инструменты

Онлайн
занятия

8

Практические
занятия

23

Самостоятельные
работы

4

Познакомьтесь с импортом библиотек. Научитесь работать с файлами. Более подробно изучите классы и откроете новый для себя инструмент - итератор

Программа обучения базового уровня курса

Модуль 3. Разработка игр с использованием графики

Онлайн
занятия

8

Практические
занятия

23

Самостоятельные
работы

4

Изучите принципы работы с графическими библиотеками. Научитесь взаимодействовать с ними. Познакомитесь с основными принципами разработки игр с использованием графики

Модуль 4. Искусственный интеллект

Онлайн
занятия

8

Практические
занятия

23

Самостоятельные
работы

4

Разберете понятие искусственного интеллекта в программировании. Познакомитесь с библиотеками машинного обучения

[Скачать полную программу](#)

Эксперты – практики с опытом реальных проектов

Разработчики и преподаватели наших программ – международнопризнанные эксперты, руководители крупных ИТ-проектов

ЭКСПЕРТЫ

РУКОН ЦЕАБ
МНОГОПРОФИЛЬНЫЙ ЦЕНТР КВАЛИФИКАЦИЙ

20.35
УНИВЕРСИТЕТ

КОД
БУДУЩЕГО

**Минцифры
России**



**Почаевец Андрей
Андреевич**



**Сидорук Николай
Николаевич**



**Швецов Дмитрий
Васильевич**



**Еремкин Игорь
Александрович**



**Короткова Елена
Александровна**



Наши партнеры-работодатели

GEOSCAN



КОНЦЕРН ПВО
АЛМАЗ-АНТЕЙ



ЦИФРОСФЕРА

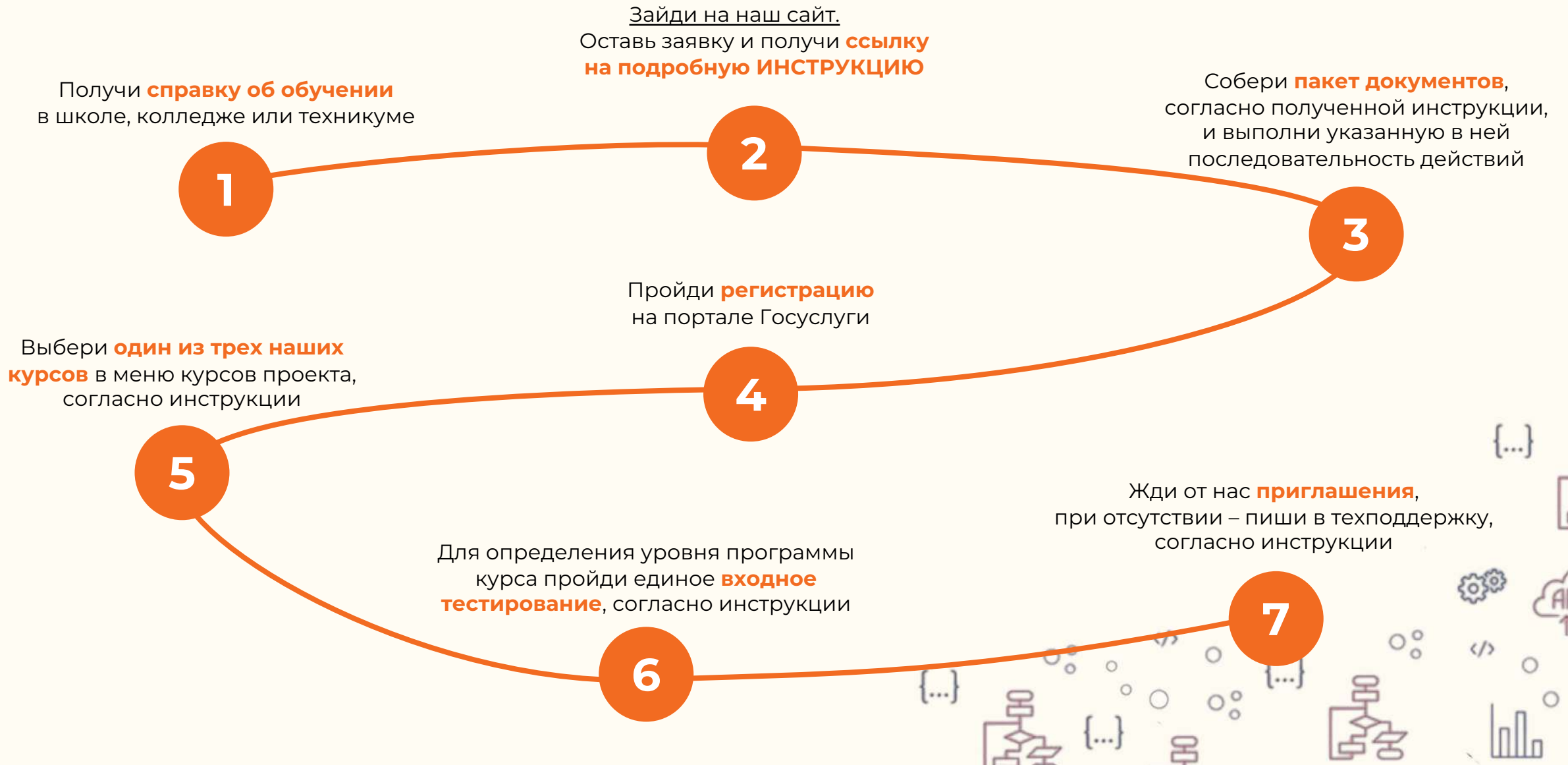


Tiger Tag





Как пройти регистрацию на бесплатную программу





РУКОН Цель - это

Учебный центр
крупнейшей российской
сети «РУКОН»

Преподаватели
и эксперты – практики

Более 5 000 обученных
пользователей

Постоянное
взаимодействие
с предприятиями
и бизнесом

Развитый комьюнити-
менеджмент и система
поддержки обучающихся

Один из лидеров
онлайн-обучения

<https://цель-обучение.рф>



+7 (962) 345-06-00





Контакты для связи

По всем вопросам ты всегда можешь обратиться в нашу службу заботы.

Наш менеджер, Оксана, обязательно поможет тебе!



+7 (925) 366-58-66

@Oksanoum



**Оставь заявку
на бесплатное обучение**

